



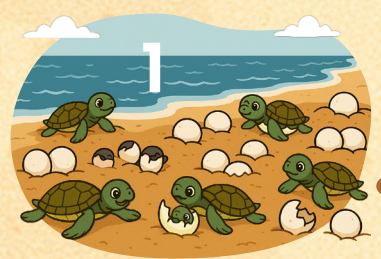
20 Te quedas atrapado/a en el foso de un castillo de arena. **PIERDE UN TURNO**

21 LA CORRIENTE TE LLEVA HASTA LA CASILLA 37

22



Los niños tapan los agujeros y aplanan los castillos antes de irse a casa. **TIRA OTRA VEZ**



SALIDA
Empiezas a romper el cascarón, esperas bajo la arena al momento adecuado para salir con tus hermanos/as. Tira el dado para empezar la aventura.

18



37



39

24

2



Los humanos recogen la basura y limpian la playa donde naciste. **AVANZA HASTA LA CASILLA 22**



Te has comido una bolsa de plástico que has confundido con una medusa y te sienta mal. **PIERDE UN TURNO**

Después de ser rehabilitados las tortugas son devueltas al medio natural para seguir su ciclo de vida. **AVANZA 1 CASILLA**



En el mar, encuentras cobijo en los sargazos, algas que flotan, y son llevadas por las corrientes oceánicas. **AVANZA 2 CASILLAS**

3



35

40

16



34



Cuidado un ferry de alta velocidad pasa muy cerca y te asustas. **VUELVE A LA CASILLA 34**



Ha caído la noche, es el momento ideal para dirigirnos al mar todos juntos. **AVANZA 3 CASILLAS**



Consigues escapar de los depredadores y llegar al mar. **AVANZA HASTA LA CASILLA 18**

33 -2 CASILLAS

42

27

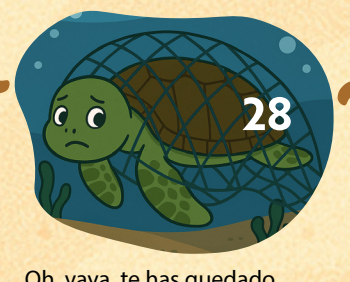
5 -2 CASILLAS

14 +2 CASILLAS



LLEGADA
Vuelves a la playa en que naciste y haces un nido donde pones 100 huevos. ¡Enorabuena!

43



Oh, vaya, te has quedado enmarrado en una red de pesca. **VUELVE A LA CASILLA 22**

6



En Canarias hay varios Centros de Recuperación de animales silvestres donde profesionales curan a los animales enfermos. **AVANZA HASTA LA CASILLA 38**

29



Unos voluntarios les ayudan a llegar al mar. **TIRA OTRA VEZ**

13



31

30 +2 CASILLAS



Una luz enorme ciega a algunas tortuguitas y se van en sentido contrario. **VUELVE A LA CASILLA 2**

8



Han creado carteles de información para que apaguen las luces exteriores que perjudican a las tortugas. **AVANZA 1 CASILLA**

11

10

9

7

8

6



El Juego de la tortuga bobá

